

Akademicki Dzień Kultury Gier już w piątek na UO

Na Akademicki Dzień Kultury Gier zaprasza Katedra Kulturoznawstwa i Folklorystyki Uniwersytetu Opolskiego. Wydarzenie adresowane jest głównie do młodzieży licealnej, ale przyjść może każdy zainteresowany. Spotkanie rozpocznie się w najbliższy piątek (18.01) w Auli Błękitnej (sala 301), w budynku Collegium Maius przy pl. Kopernika 11 w Opolu. Wstęp wolny. Początek o godz. 12:00.

W programie wykłady specjalistów z branży gier komputerowych, którzy będą mówili m.in. o projektowaniu gier wideo oraz występujących w nich tropach literackich. Tymon Smektała opowie o tym, jak zostać Game Designerem. Z kolei Łukasz Sasuła wygłosi prelekcję o literackim pochodzeniu wątków fantastycznych w grach. Po wykładach wszyscy chętni będą mogli zajrzeć do Sali Gier (Games Room), w której dostępne będą konsole (współczesne i retro), a także będzie można obejrzeć pokaz technologii VR. Więcej o Akademickim Dniu Kultury Gier opowiadali w audycji [Ona i On](#) organizatorzy wydarzenia. Rozmowa jest do odsłuchania poniżej. Organizatorem spotkania jest Katedra Kulturoznawstwa i Folklorystyki Uniwersytetu Opolskiego. Dodajmy, że uczelnia ma w ofercie studia pod nazwą Games studies. Radio Opole jest patronem medialnym wydarzenia.

