

Akademicki Dzień Kultury Gier we wtorek na UO

Gry to nie tylko konsola, klawiatura, komputer, to coś o czym można też opowiadać w sposób... akademicki. To udowadniają organizatorzy Akademickiego Dnia Kultury Gier, który odbędzie się w najbliższy wtorek (28.11) w Auli Błękitnej Collegium Maius przy pl. Kopernika 11 w Opolu. Wydarzenie adresowane jest głównie do młodzieży licealnej, ale przyjść może każdy zainteresowany. Wstęp wolny. Początek o godz. 11:00.

W programie dwa wystąpienia. O procesie tworzenia gier wideo opowie rysownicza komiksów internetowych, współtwórczyni gier komputerowych Ilona Myszkowska, zwana „Kobietą Ślimak”. Na czym polega narracyjność gier, wyjaśni z kolei Łukasz Sasuła, który zajmuje się zjawiskiem gier od strony naukowej. Po wykładach chętni będą mogli wziąć udział w konkursie z nagrodami.

 Chęć wzięcia udziału w Akademickim Dniu Kultury Gier można zgłaszać na adres mailowy: kulturon3@gmail.com.

 Organizatorem wydarzenia jest Katedra Kulturoznawstwa i Folklorystyki Uniwersytetu Opolskiego. Dodajmy, że już w tej chwili uczelnia ma w ofercie studia podyplomowe pod nazwą kultura gier komputerowych, które prawdopodobnie ruszą od lutego. Szykowane są też studia licencjackie przygotowujące absolwentów do pracy w branży gier.

 Więcej w rozmowie Wiesława Kolbusza z dr hab. Katarzyną Łeńską-Bąk, kierownik Katedra Kulturoznawstwa i Folklorystyki Uniwersytetu Opolskiego oraz z Łukaszem Sasułą.

 Fragment audycji "Ona i On", w której gościliśmy organizatorów wydarzenia zamieszczamy poniżej.
